

Rinkmaster: Informations destinées aux responsables des jeux

Version de base (2020) traduite par Swiss Curling Association.

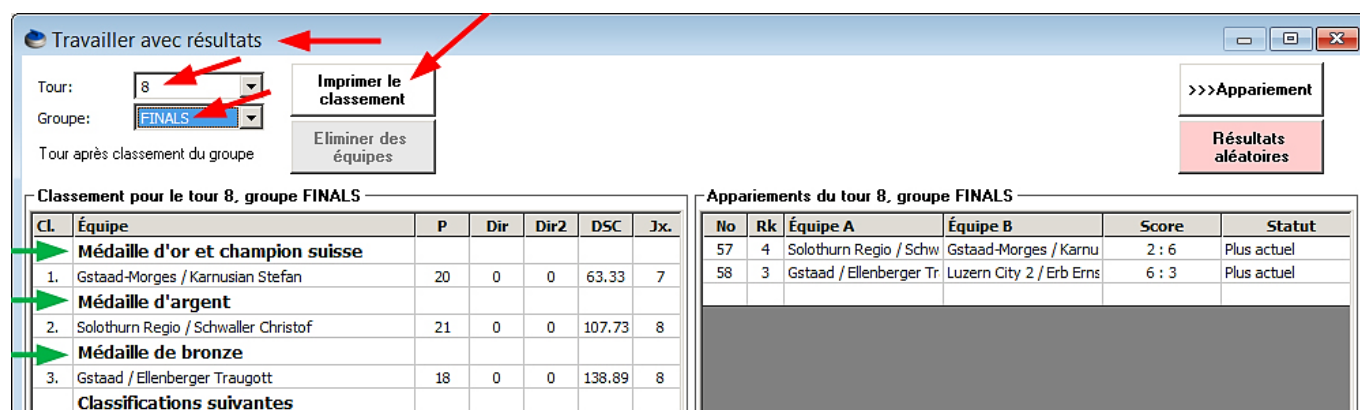
État: Rinkmaster version 14.6.14

Attention: Rinkmaster fonctionne uniquement avec le système d'exploitation Windows !

Sommaire	Page
1. Installation du Programme «Rinkmaster»	2
2. Équipes: Changement des membres de l'équipe	3 - 4
3. Imprimer des cartes de score	5
4. Imprimer des formulaires de chronométrage	5 - 6
5. LSD (Last Stone Draw)	7
6. Statut (de match)	9 - 10
Cas particulier: <i>Triple Knock Out</i>	10
7. Renonciation / Forfait	11
8. L'équipe ne prend pas le départ de la compétition -> forfait	12
9. Classement DSC sur Internet (pour les championnats avec LSD)	12
10. Imprimer l'aperçu du DSC / Statistique des joueurs LSD / Statistique LSD	13 - 14
11. Enregistrer les données Rinkmaster	15
12. Correction du classement par le numéro directeur des jeux (DNo, p.ex finals)	15
13. À la fin d'un match: heure de la fin du match sur la carte de score	16

Recommandation:

- Vérifier de temps en temps sur le site Internet de SWISSCURLING que les résultats, les classements, le statut des matchs, le classement DSC et les membres de l'équipes aient été saisis correctement: www.curling.ch/fr -> Compétition -> Championnats suisses.
- Étant donné que les libellés sont parfois faux dans les classements sur Internet: les résultats et les classements doivent être imprimés depuis le menu **Résultats** et envoyés sur le site Internet. Les **libellés corrects** apparaissent ensuite sur le côté gauche dans le classement ➔



Cl.	Équipe	P	Dir	Dir2	DSC	Jx.
	Médaille d'or et champion suisse					
1.	Gstaad-Morges / Karnusian Stefan	20	0	0	63.33	7
	Médaille d'argent					
2.	Solothurn Regio / Schwaller Christof	21	0	0	107.73	8
	Médaille de bronze					
3.	Gstaad / Ellenberger Traugott	18	0	0	138.89	8
	Classifications suivantes					

No	Rk	Équipe A	Équipe B	Score	Statut
57	4	Solothurn Regio / Schw	Gstaad-Morges / Karnu	2 : 6	Plus actuel
58	3	Gstaad / Ellenberger Tr	Luzern City 2 / Erb Erns	6 : 3	Plus actuel

Update: La version la plus récente de ce fichier vous trouvez sur le site Internet www.curling.ch/fr -> Formation -> Formation -> (faire défiler vers le bas) Informations et documents -> Responsable des jeux -> **Guide d'utilisation de Rinkmaster.**

Vous trouverez un mode d'emploi plus détaillé (en allemand) sur le site Internet www.curling.ch -> Ausbildung (faire défiler vers le bas) -> Information & Dokumente -> Spielleiter -> Anleitung Bedienung Rinkmaster; ou directement:

Rinkmaster Bedienung an SCA Meisterschaften

Peter Herzog, responsable des jeux Curling Club Wildhaus , e-mail: curling-peter@gmx.ch.

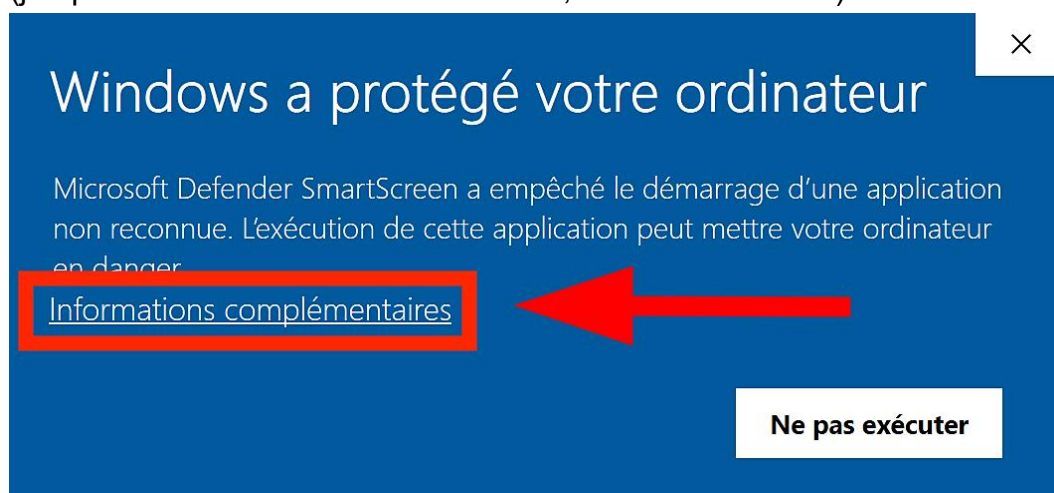
1. Installation du programme «Rinkmaster»

Le programme «Rinkmaster» peut être téléchargé sur le site Web www.rinkmaster.ch. Avant d'installer une nouvelle version de Rinkmaster, il est recommandé de désinstaller l'ancienne version.

Installation de Rinkmaster:

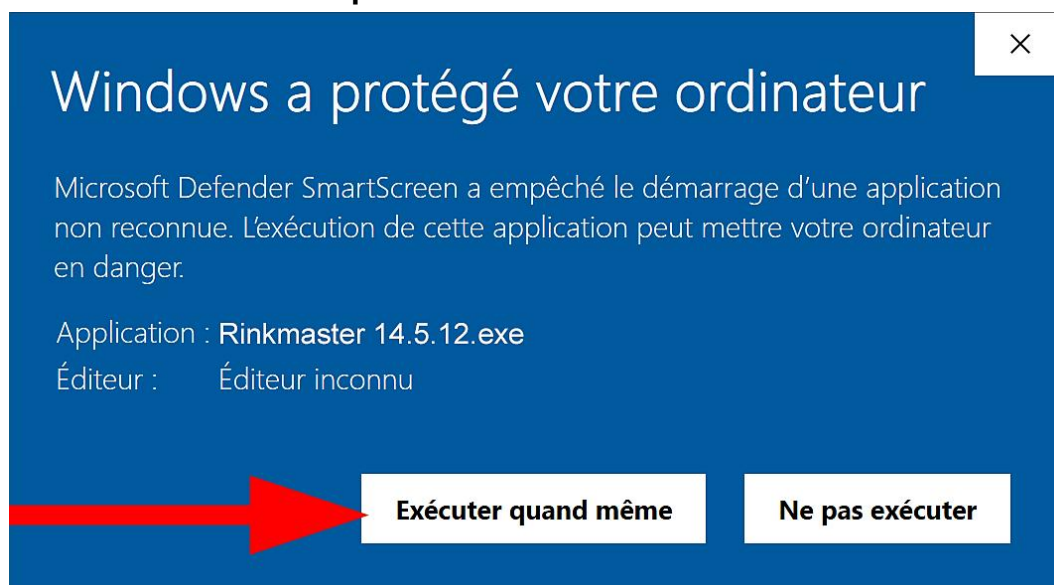
À partir de Rinkmaster 14.6.7: Double-cliquez sur le fichier «Rinkmaster_14.06.xy.msi». Jusqu'à Rinkmaster 14.5.12: Double-cliquez sur le fichier «Rinkmaster 14.5.xy.exe».

Lors de l'installation de Rinkmaster, le message d'avertissement suivant peut apparaître (jusqu'à la Rinkmaster version 14.5.12 ; Windows 10 et 11):



Il faut cliquer sur «**Informations complémentaires**».

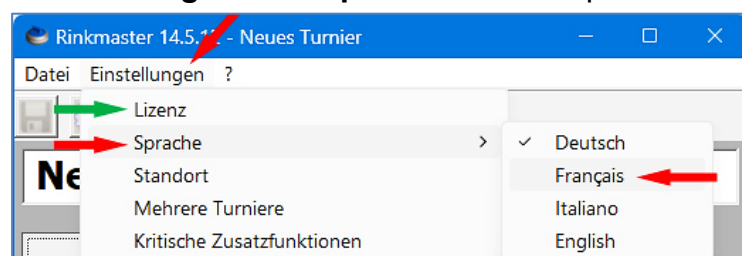
Ensuite sur «**Exécuter quand même**»:



S'il y a d'autres messages d'avertissement ou d'erreur, il est conseillé de désactiver la protection antivirus temporairement avant d'installer Rinkmaster.

Après l'installation de Rinkmaster on peut changer la langue.

«**Einstellungen**» ➔ «**Sprache**» ➔ et cliquer sur «**Français**»; et après entrer la licence.



2. Équipes:

Changement des membres de l'équipe

Dans le menu «Gestion du tournoi», cliquez sur «Équipes», puis **double-cliquez** sur l'équipe correspondante. Les membres de l'équipe peuvent à présent être modifiés.

Important: pour les **championnats de l'élite et des juniors (A, A/B, B, B/C)**, il n'est **plus possible de modifier les (Rinkmaster-) positions dans l'équipe** (*fourth, third, second, lead, alternate*) après avoir saisi les résultats des premiers LSD, car cela perturberait l'attribution des LSD. Il est uniquement possible d'**ajouter des alternates** (remplaçants) **et des coaches** (entraîneurs) **supplémentaires**.

Pour les championnats du sport pour tous, il est possible d'opérer des changements sans restriction pour autant qu'ils soient conformes au règlement.

Si l'équipe comprend déjà deux remplaçants et que **plus de deux coaches** doivent être inscrits, il convient de procéder de la manière suivante:

	Skip	Prénom	Nom
Fourth:	<input type="radio"/>	Xenia	Schwaller
Third:	<input checked="" type="radio"/>	Anina	Loritz
Second:	<input type="radio"/>	Anina	Greter
Lead:	<input type="radio"/>	Alexia	Hengsberger
Alternate:		Nadja	Hophan
Alternate:		Leonie	Lips
Alternate/Coach:		Carol Schäfer (Coach);	Claudia Zbinden
Alternate/Coach:		Andreas Zbinden (Coach);	Philipp Bader
Adresse:			Email:

Modification du nom d'équipe:

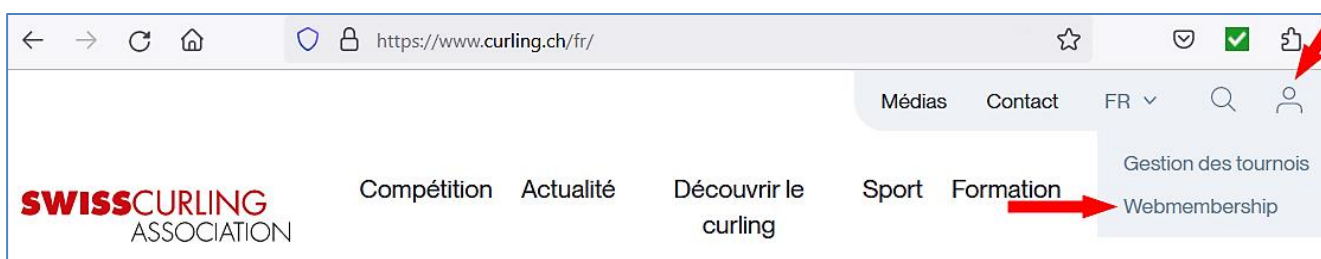
Il n'est possible d'apporter des changements au nom de l'équipe que lorsqu'aucun match n'est en cours.

Le statut (du match) doit donc être: «Pas encore actuel» ou «Plus actuel».

Recherche de membres (si une personne n'a pas le numéro de la membercard):

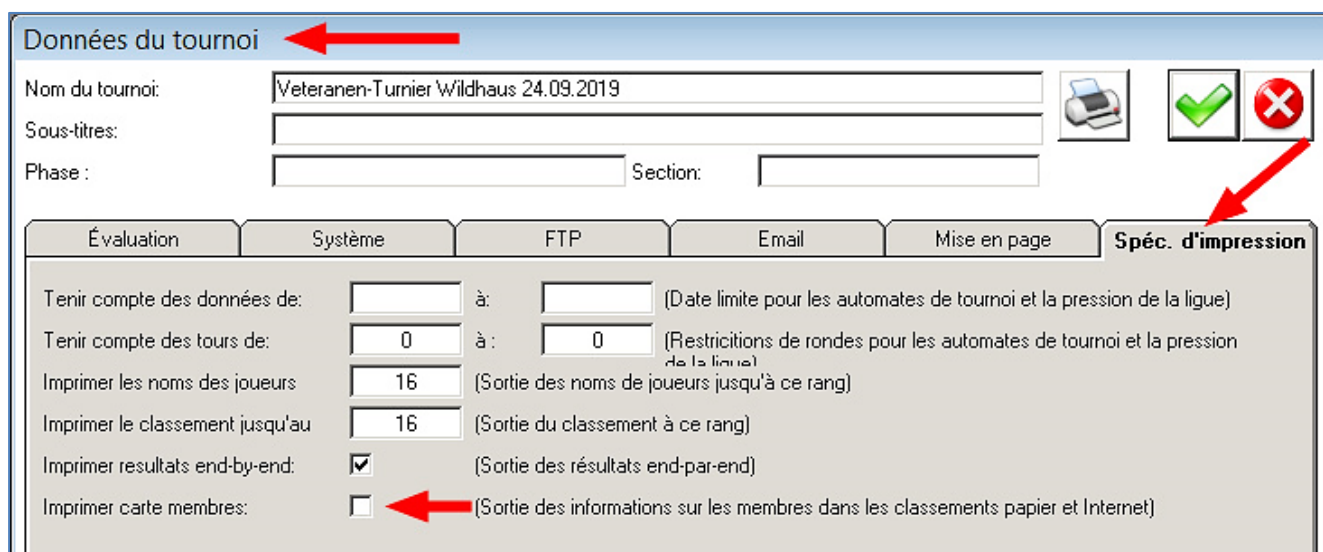
Login sur la page d'accueil SCA (www.curling.ch/fr) pour les responsables des jeux:

-> Cliquer sur le symbole de «personne»  , après sur «Webmembership»:



Nom d'utilisateur (Benutzername) et mot de passe (Passwort) selon les indications données lors du cours responsables des jeux.

Le numéro de la membercard et la date de naissance ne peuvent plus être publiés pour des raisons de protection des données. Dans les «Données du tournoi» -> «Spécifications d'impression» existants pour le fichier Rinkmaster:



Données du tournoi

Nom du tournoi: Veteranen-Turnier Wildhaus 24.09.2019

Sous-titres:

Phase: Section:

Évaluation Système FTP Email Mise en page **Spéc. d'impression**

Tenir compte des données de: à: (Date limite pour les automates de tournoi et la pression de la ligue)

Tenir compte des tours de: 0 à: 0 (Restrictions de rondes pour les automates de tournoi et la pression de la ligue)

Imprimer les noms des joueurs: 16 (Sortie des noms de joueurs jusqu'à ce rang)

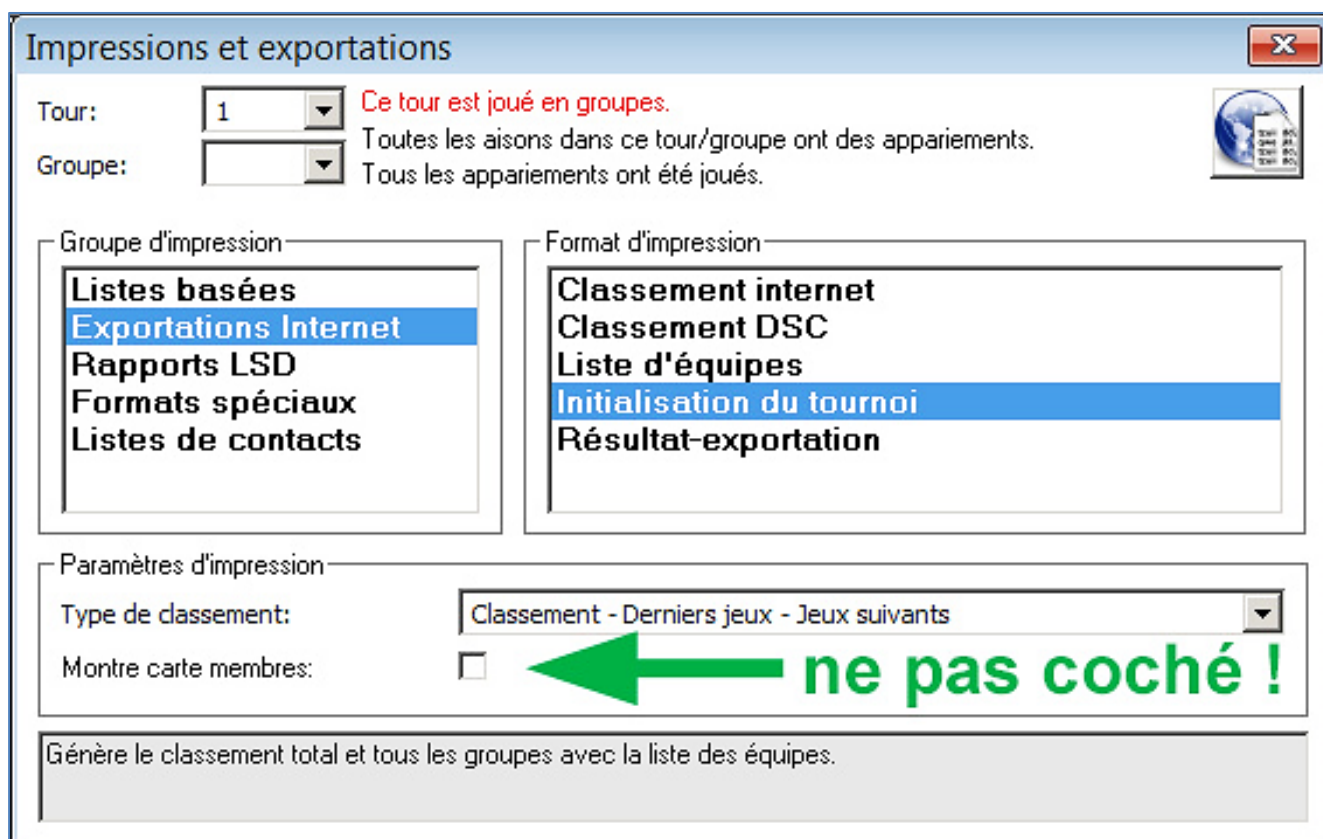
Imprimer le classement jusqu'au: 16 (Sortie du classement à ce rang)

Imprimer résultats end-by-end: (Sortie des résultats end-par-end)

Imprimer carte membres: (Sortie des informations sur les membres dans les classements papier et Internet)

Lors de l'impression ou de l'exportation sur Internet, il convient tout de même de veiller à ce que le champ «Montre carte membres» **ne soit pas coché**:

= OK , = pas OK.



Impressions et exportations

Tour: 1 Ce tour est joué en groupes.

Groupe: Toutes les aisons dans ce tour/groupe ont des appariements. Tous les appariements ont été joués.

Groupe d'impression

- Listes basées
- Exportations Internet**
- Rapports LSD
- Formats spéciaux
- Listes de contacts

Format d'impression

- Classement internet
- Classement DSC
- Liste d'équipes
- Initialisation du tournoi**
- Résultat-exportation

Paramètres d'impression

Type de classement: Classement - Derniers jeux - Jeux suivants

Montre carte membres: **ne pas coché !**

Génère le classement total et tous les groupes avec la liste des équipes.

Le champ «Montre carte membres» apparaît dans différents groupes ou formats d'édition.

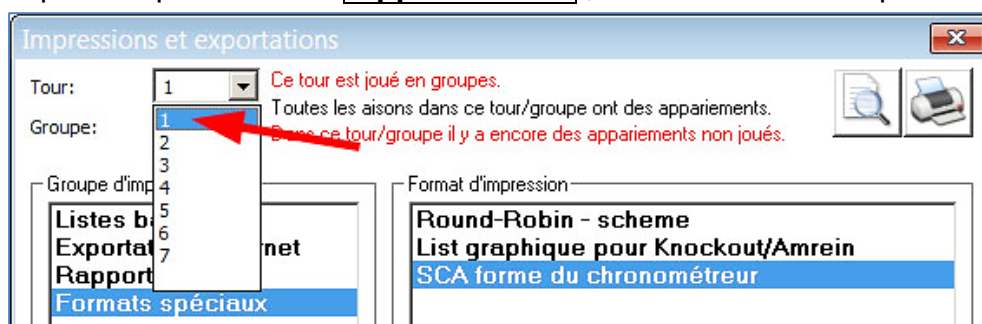
3. Imprimer des cartes de score

Les cartes de score doivent être signées par les équipes conformément au [Règlement de compétition C5 \(d\)](#):

À la fin du match, le résultat est inscrit sur la carte de score et elle est signée par les deux équipes. Par la signature, l'équipe confirme le résultat ainsi, qu'éventuellement, tous les résultats des Last Stone Draws.

Tandis que les cartes de score doivent être imprimées par le biais du menu «Appariements» pour les tournois du sport pour tous, cela doit se faire via le menu «Résultats» pour les **championnats avec LSD**.

Ce sont les formulaires du chronométreur qui servent de cartes de score. Ils doivent être imprimés par l'intermédiaire du menu **Résultats** pour que les **tours soient corrects** (en imprimant par le menu **Appariements**, le tour doit être adapté manuellement).



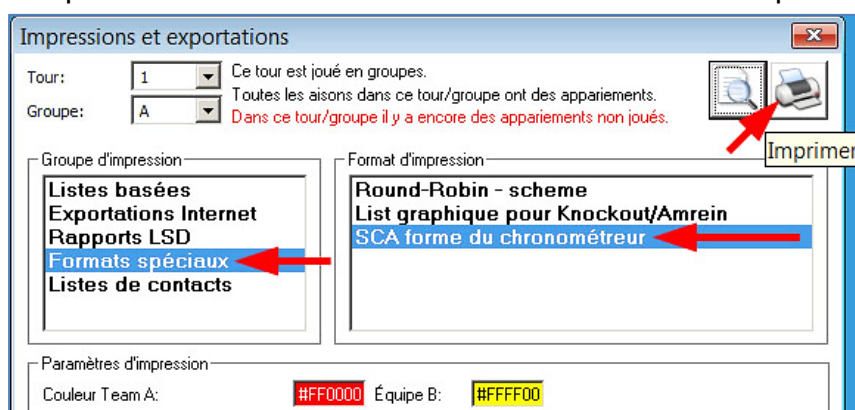
Pour les tournois avec LSD mais **sans chronométreur**, la **partie supérieure du formulaire** de chronométrage doit être utilisée pour inscrire les résultats des LSD afin que l'on puisse avoir une **signature de l'équipe** pour le LSD et pour le résultat du match.

Astuce: plier la feuille au milieu.

4. Impression des formulaires de chronométrage

L'impression des formulaires de chronométrage se fait par le menu **Résultats**

-> Menu **Imprimer le classement** -> Groupe d'impression «**Formats spéciaux**», format d'impression «**SCA forme du chronométreur**» et cliquer sur le symbole d'imprimante:



Les couleurs des équipes peuvent être adaptées en fonction de la couleur des pierres (code hexadécimal, chiffres de 0 à 9 et lettres A à F):

Couleur	neutre (blanc)	jaune	rouge	vert	bleu	noir
Code	#FFFFFF	#FFFF00	#FF0000	#00B050	#0000FF	#000000

N'importe quelle couleur peut être sélectionnée en double-cliquant sur le champ de couleur correspondant (standard: # FF0000 et # FFFF00).

S'il n'y a pas d'imprimante couleurs à disposition, les noms d'équipes peuvent également être mis en évidence sur le formulaire de chronométrage avec un **stylo marqueur** correspondant à la couleur des pierres (sélectionner la «couleur» #FFFFFF pour les deux équipes au moment de l'impression).



Exemple de formulaire de chronométrage:



	Elite Frauen SM 2017			
	Flims 11. bis 18. Februar 2017			
Part:	Round Robin	Tour:	2	Section:

2017-02-11


Temps de jeu: 11:00 - **13:37**

Piste: 3

LSD	Baden Regio HBL / Pätz	
<input type="checkbox"/> Alina Pätz		4.3
<input type="checkbox"/> Nadine Lehmann		
<input checked="" type="checkbox"/> Marisa Winkelhausen		
<input type="checkbox"/> Nicole Schwägli		
<input type="checkbox"/> Mirjam Ott		
<input type="checkbox"/> Alina Pätz		9.6
<input type="checkbox"/> Nadine Lehmann		
<input type="checkbox"/> Marisa Winkelhausen		
<input checked="" type="checkbox"/> Nicole Schwägli		
<input type="checkbox"/> Mirjam Ott		
Totale		13.9

LSD	Flims / Feltscher	
<input checked="" type="checkbox"/> Binia Feltscher		77.8
<input type="checkbox"/> Irene Schori		
<input type="checkbox"/> Franziska Kaufmann		
<input type="checkbox"/> Carole Howald		
<input type="checkbox"/> Vanessa Tonoli		
<input type="checkbox"/> Binia Feltscher		25.5
<input checked="" type="checkbox"/> Irene Schori		
<input type="checkbox"/> Franziska Kaufmann		
<input type="checkbox"/> Carole Howald		
<input type="checkbox"/> Vanessa Tonoli		
Totale		103.3

*Remplaçants jouent au nom d'un habitué. Marquer un joueur habitué s'il vous plaît.

	Équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	EE	EE	Totale	Signature
<input checked="" type="checkbox"/>	Baden Regio HBL / Pätz	1	1												
	Flims / Feltscher			2											

x = Hammer à la première End

Chronométreur-Protocol

Baden Regio HBL / Pätz				
End	Min. Sec	TO	PP	>1min
1	34:35			I
2	30:49			
3	27:10			
4		T		
5				
6				
7				
8				
9				
10				
EE				
EE				

Flims / Feltscher				
End	Min. Sec	TO	PP	>1min
1	34:50			
2	31:34			
3	27:55			II
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
JD				
JD				

Chronométreur: **Hans Muster**Signature: *H. Muster*

5. LSD (Last Stone Draw)

N'oubliez pas que les **deux LSD** d'un tour (1^{er} dans le sens des aiguilles d'une montre et 2^e dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) doivent être **lancés par deux joueurs différents** (**aussi en sport pour tous**), conformément au Règlement de compétition C8 (b).

Dans Rinkmaster, un LSD joué par un remplaçant doit être attribué à un joueur de base immédiatement. Cette attribution peut cependant être modifiée ultérieurement.

➔ Remplaçant joue pour:
Double-cliquez sur le  champ.

Change résultats de LSD ✕

Équipe:


Match:

Mesure de LSD 1

No:

Joueur:


Remplaçant joue pour:


 LSD:

Mesure de LSD 2

No:

Joueur:

Remplaçant joue pour: 

 LSD:

Sélectionnez le joueur de base par un double-clic:

Max Meier joue LSD au nom de...

Choisissez le joueur de base avec doubleclick

	Position	Rôle	Nom
	1	Lead	Lukas Ladner
	2	Second	Peter Peterhans
▶	3	Third	Walter Weber ←
	4	Skip	Hans Huber

En double-cliquant sur le  champ, vous pouvez changer le joueur de base.

Si l'attribution est **modifiée ultérieurement**, le fichier Rinkmaster doit être enregistré, fermé et rouvert pour que l'attribution soit modifiée correctement.

Sport pour tous: Il n'y a pas de règle concernant le nombre de LSD à lancer par joueur. Les LSD peuvent donc être attribués à n'importe quel joueur; p. ex. les LSD dans le sens des aiguilles d'une montre au skip et les LSD dans le sens inverse des aiguilles d'une montre au vice-skip.

Lors des championnats qui se jouent **sans arbitre**, le LSD **maximum** est de **= 185.4 cm**; autrement dit la distance entre la tee et le bord de la pierre.

Les pierres qui recouvrent complètement le dolly comptent comme un zéro (sport pour tous ainsi que qualifications A/B, ligue B, qualifications B/C et ligue C des juniors et juniors filles).

Avec arbitres:

Distance de LSD **maximale = 199.6 cm**, c'est-à-dire la distance du centre de la maison (dolly, tee) jusqu'au milieu de la pierre. La conversion entre le LSD mesuré (tee jusqu'au bord de la pierre) et le LSD à inscrire se fait par l'application **Curl Distance** (application gratuite; pour iPhone/iPad, Android et Huawei).

Le rayon de la pierre de 14.2 cm (officialisé par la WCF) est alors ajouté à la mesure du LSD; le LSD maximal est donc de 185.4 cm + 14.2 cm = 199.6 cm.

Attention: pour le LSD maximal de 199.6 cm, il convient de s'assurer que **l'iceman ait bien foré les deux trous supplémentaires nécessaires à la mesure** dans la maison du home end.

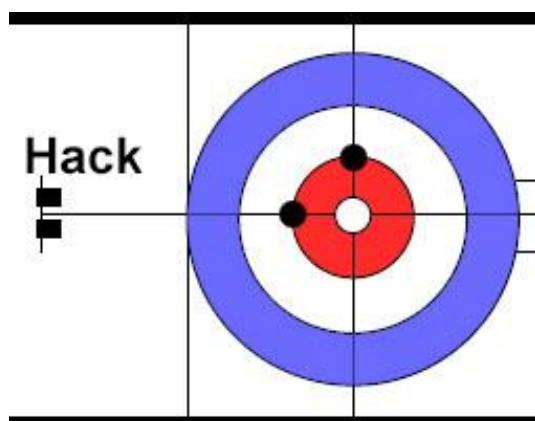
Selon le Règlement de compétition:

Les pierres qui couvrent la tee (dolly, centre de la maison) sont mesurées à partir de deux points jusqu'au bord de la pierre. En les reliant au centre de la maison, ces points forment un angle de 90° et se situent à 61 cm (deux pieds) du dolly.

Points noirs ●: trous de mesures supplémentaires.

En principe, ces deux trous supplémentaires se situent à **6 heures et à 9 heures** dans la maison (en regardant depuis le hack).

Ils sont uniquement nécessaires dans la **maison du home end**.

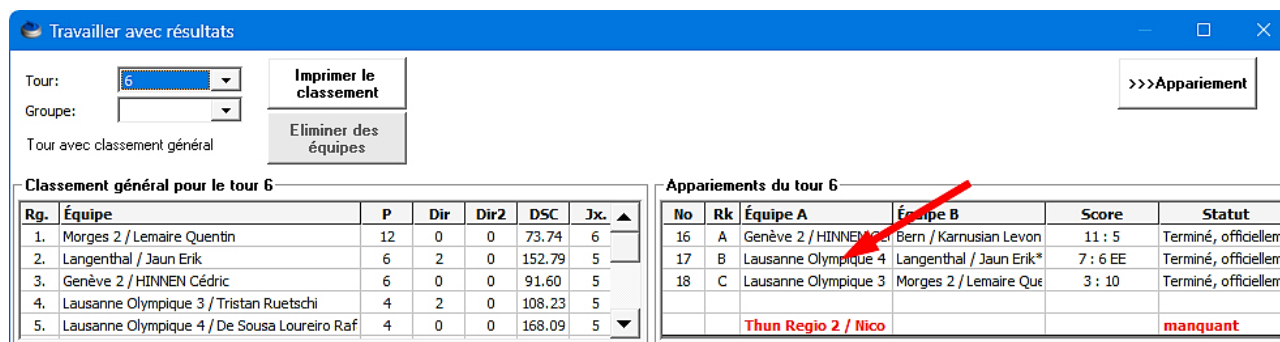


6. Statut (de match)

Pour que les statuts de tous les matchs soient toujours visibles sur le site Internet, le **statut maximal** attribué a été réglé sur «Terminé, officiellement» (dès ce statut le résultat est pris en compte dans le classement) pour tous les matchs des championnats de la SCA sous «Données du tournoi» (symbole de la roue dentelée) -> «Système».

Par conséquent, le statut doit **manuellement** être réglé sur «**Plus actuel**», mais **uniquement** lorsque **tous les matchs d'un tour sont terminés**. Si cette opération est réalisée trop tôt, le résultat des matchs n'est plus visible jusqu'à la publication du classement sur Internet.

Dans le menu **Résultats**, **double-cliquer pour chaque match** du tour sur le nom de l'équipe à droite:



Travailler avec résultats

Tour: 6 Imprimer le classement >>>Appariement

Groupe: Eliminer des équipes

Tour avec classement général

Classement général pour le tour 6

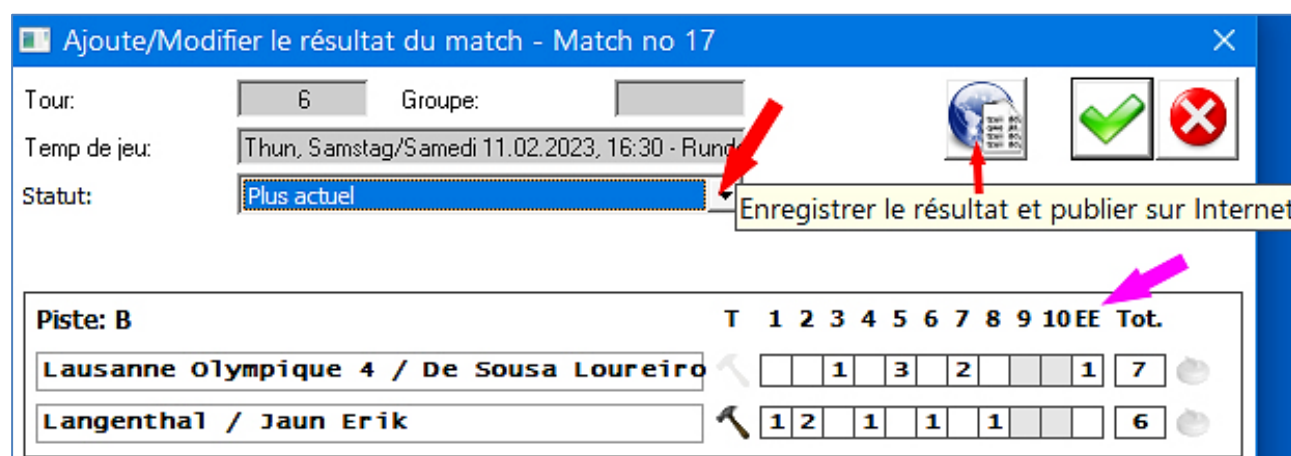
Rg.	Équipe	P	Dir	Dir2	DSC	Jx.
1.	Morges 2 / Lemaire Quentin	12	0	0	73.74	6
2.	Langenthal / Jaun Erik	6	2	0	152.79	5
3.	Genève 2 / HINNEN Cédric	6	0	0	91.60	5
4.	Lausanne Olympique 3 / Tristan Ruetschi	4	2	0	108.23	5
5.	Lausanne Olympique 4 / De Sousa Loureiro Raf	4	0	0	168.09	5

Appariements du tour 6

No	Rk	Équipe A	Équipe B	Score	Statut
16	A	Genève 2 / HINNEN Cédric	Bern / Karmusian Levon	11 : 5	Terminé, officiellem
17	B	Lausanne Olympique 4	Langenthal / Jaun Erik*	7 : 6 EE	Terminé, officiellem
18	C	Lausanne Olympique 3	Morges 2 / Lemaire Que	3 : 10	Terminé, officiellem
		Thun Regio 2 / Nico			manquant

Régler ensuite le statut sur «**Plus actuel**» et cliquer sur «Enregistrer le résultat et publier sur Internet» (icône de la terre en haut à droite, à gauche du ok vert).

A ce moment, il est également possible de **contrôler** (pour les matchs de 8 ends) si un **éventuel end supplémentaire** a été intégré sous «**EE**» (Extra End) et non pas au 9^e end.



Ajoute/Modifier le résultat du match - Match no 17

Tour: 6 Groupe: Temp de jeu: Thun, Samstag/Samedi 11.02.2023, 16:30 - Rund Statut: Plus actuel

Enregistrer le résultat et publier sur Internet

Piste: B

	T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	EE	Tot.
Lausanne Olympique 4 / De Sousa Loureiro			1	3	2							1	7
Langenthal / Jaun Erik		1	2		1	1	1						6

Si le statut n'est pas adapté, les matchs conservent le statut de «Terminé, officiellement» dans la rubrique «Matchs actuels».

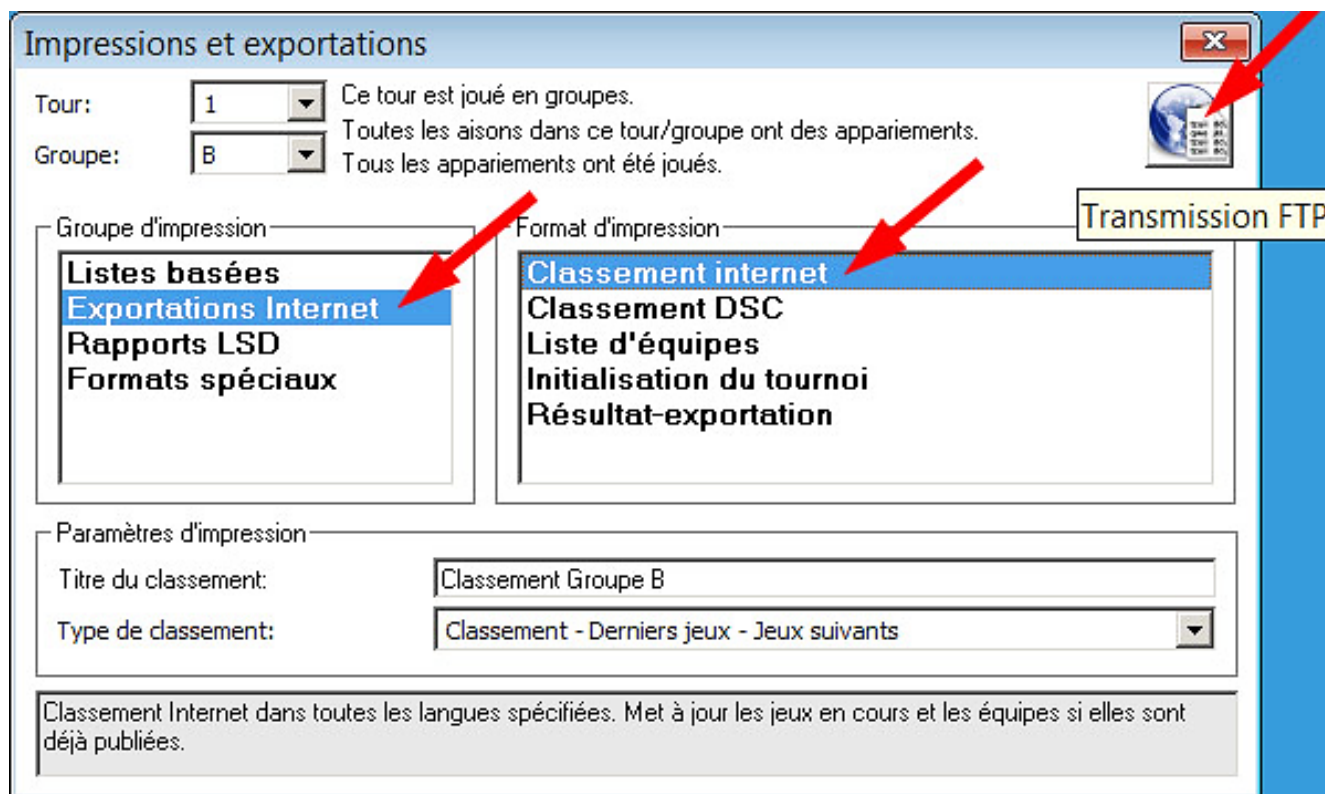
Mais:

Si les matchs ont encore le statut «Terminé, officiellement» ou «Terminé, officieusement», lors de la publication du classement on vous demande si les matchs doivent être mis au statut «Plus actuel».

Après ce changement de statut, la publication du classement sur Internet doit se faire immédiatement:

Dans le menu **Résultats**, cliquer sur **Imprimer le classement**, puis sur **Exportations Internet** et sélectionner **Classement Internet** avant de cliquer sur «**Transmission FTP**».

Pour les **matches de groupes**, **uniquement classement de groupes** sur Internet. Si un classement général est publié **par erreur** sur Internet durant les matches de groupes, il est possible (après avoir enregistré le fichier actuel sous un autre nom) d'ouvrir le fichier Rinkmaster original (qui ne contient encore aucun résultat), de sélectionner des tours (sans groupe) dans le menu «Appariements» et d'envoyer ensuite le classement sur Internet.



Cas spécial: *Triple Knock Out*

Pendant que des matches sont en cours ainsi qu'en fin de partie, Rinkmaster attribue constamment de nouveaux matches au perdant et au gagnant en fonction de l'état actuel du jeu; c'est également le cas lorsque le statut du match est sur «Match en cours», « Terminé, officieusement» et «Terminé, officiellement».

Par conséquent:

Lorsque des matches en *triple knock out* sont en cours, il ne faut pas publier de classements sur Internet. Sinon, de nouveaux appariements sont générés en fonction de l'état actuel des matches, même si les parties ne sont pas du tout terminées!

Si cela arrive tout de même une fois:

Enregistrer le fichier Rinkmaster des matches en cours sous un autre nom.

Ouvrir le fichier Rinkmaster du dernier tour. Il est ensuite possible d'envoyer vers Internet le classement (sans résultat des matches en cours).

Ouvrir ensuite à nouveau le fichier Rinkmaster des matches en cours et sélectionner le mode automatique dans le pilotage des tableaux.

7. Renonciation / Forfait

Dans Rinkmaster, une renonciation ou un forfait peuvent être saisis directement dans le menu **Résultats** (en double-cliquant sur l'appariement correspondant).

a) Renonciation

Pour autant que le règlement correspondant l'autorise, deux équipes peuvent convenir d'une renonciation si le résultat de leur match n'a plus d'influence sur le classement.

Cocher le champ «Renonciation» et inscrire le texte **Renonciation** (pour que le jeu ne soit pas compté). Le statut doit être passé à «**Plus actuel**».



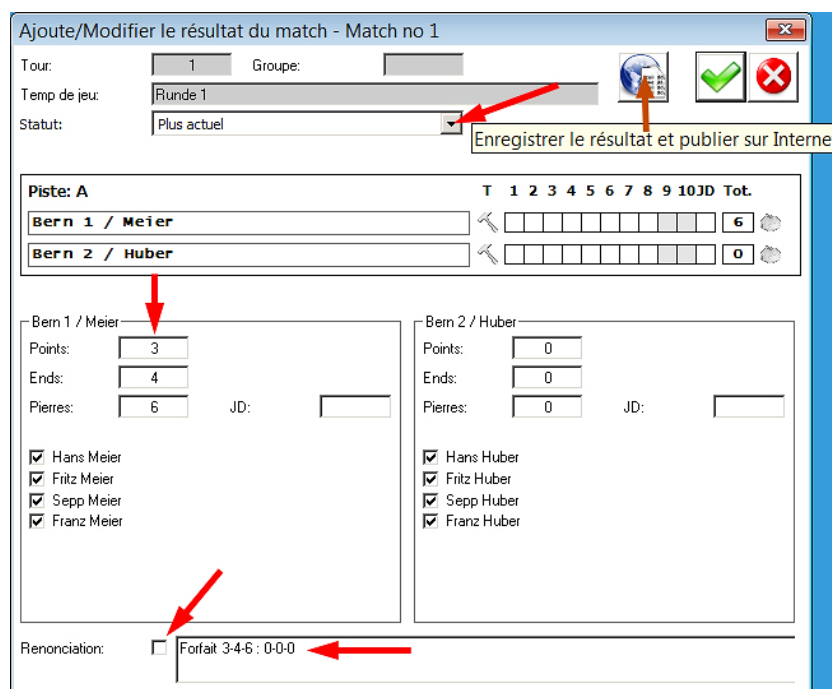
b) Forfait

Étant donné que Rinkmaster effectue les classements par points, il convient d'attribuer des points aux vainqueurs par forfait. Il s'agit la plupart du temps de deux points, et de trois points pour les championnats du sport pour tous. Dans l'écran de saisie, le **champ «Renonciation»** doit être complété, p. ex. avec le texte:

«**Forfait 2 : 0**» ou «**Forfait 0 : 3**» (**ne pas et ne pas cocher** la case correspondant à la renonciation).

Le statut du match doit être passé sur «**Plus actuel**».

Attention: le champ de texte doit **impérativement contenir le résultat du match**, puisque Rinkmaster ne transfère **pas** le résultat du match (du milieu de la fenêtre de saisie) dans la vue d'ensemble des résultats lorsque le résultat du match est saisi dans le champ de texte; p. ex. (voir plus haut) **Forfait 2 : 0**.



Pour les **championnats système «Schenkel»** (p.ex. open air ou cherry rockers), il faut également indiquer le nombre des ends et des pierres.

Pour les matchs en 8 ends du championnat **open air**, le résultat doit être indiqué comme suit (PEP -> Points-Ends-Pierres) -> **Forfait 3-4-6 : 0-0-0**

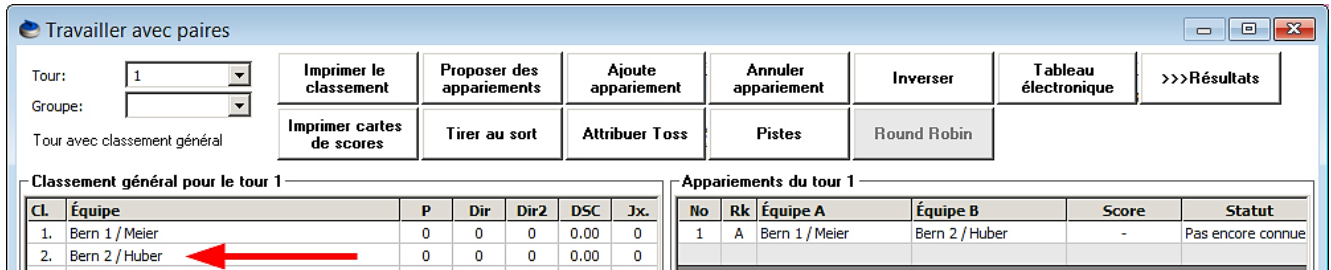
Pour les matchs du championnat des **vétérans**, le résultat doit être indiqué comme suit (matchs en 6 ends) -> **Forfait 3-3-4 : 0-0-0**

Pour les matchs du championnat de **cherry rockers**, le résultat doit être indiqué comme suit (matchs en 4 ends) -> **Forfait 2-2-4 : 0-0-0**

8. L'équipe ne prend pas le départ de la compétition -> forfait

Lorsqu'une équipe déclare forfait avant le premier match et décide de ne pas participer, il convient de double-cliquer sur le nom de l'équipe dans le menu

Appariements ou **Résultats** dans le classement à gauche de la fenêtre Rinkmaster correspondante



Travailler avec paires

Tour: 1
Groupe: A

Tour avec classement général

Imprimer le classement | Proposer des appariements | Ajoute appariement | Annuler appariement | Inverser | Tableau électronique | >>> Résultats

Imprimer cartes de scores | Tirer au sort | Attribuer Toss | Pistes | Round Robin

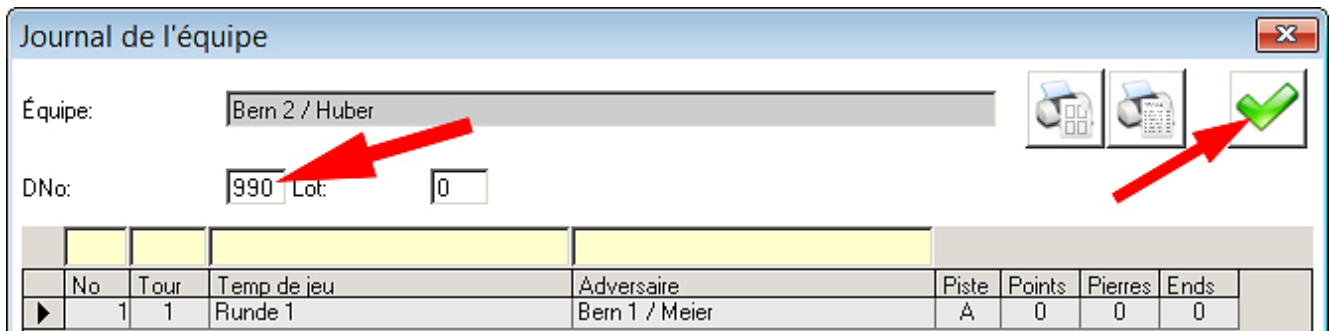
Classement général pour le tour 1

Cl.	Équipe	P	Dir	Dir2	DSC	Jc.
1.	Bern 1 / Meier	0	0	0	0.00	0
2.	Bern 2 / Huber	0	0	0	0.00	0

Appariements du tour 1

No	Rk	Équipe A	Équipe B	Score	Statut
1	A	Bern 1 / Meier	Bern 2 / Huber	-	Pas encore connue

et d'attribuer à l'équipe le numéro directeur de jeu (DNo.) **990**.



Journal de l'équipe

Équipe: Bern 2 / Huber

DNo: 990 Lot: 0

No	Tour	Temp de jeu	Adversaire	Piste	Points	Pierres	Ends
1	1	Runde 1	Bern 1 / Meier	A	0	0	0

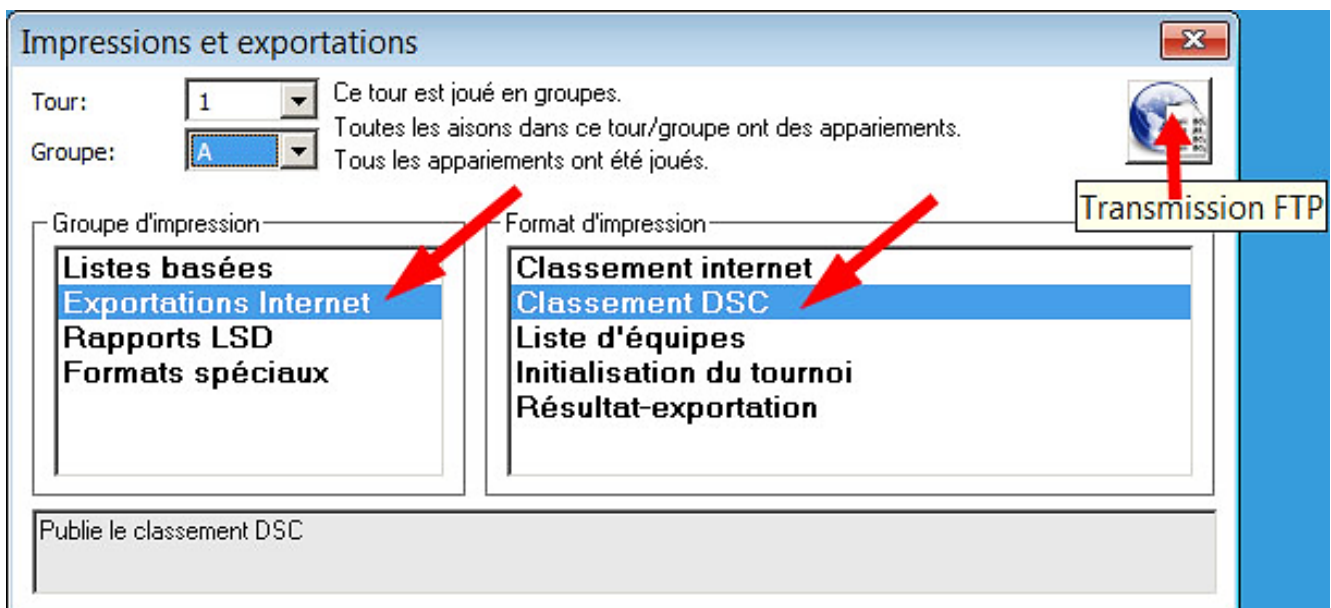
De cette manière, l'équipe reste toujours en fin de classement; même si son DSC est de 0.0. Dans le classement, l'équipe porte la mention «Absent».

9. Classement DSC sur Internet (pour les championnats avec LSD)

Veillez noter qu'outre les résultats et les classements, il convient également d'exporter vers Internet le **classement des DSC**.

Résultats -> Imprimer le classement.

Sélectionner ensuite **Exportations Internet** et «**Classement DSC**» et cliquer sur «**Transmission FTP**»:



Impressions et exportations

Tour: 1
Groupe: A

Ce tour est joué en groupes.
Toutes les aisons dans ce tour/groupe ont des appariements.
Tous les appariements ont été joués.

Groupe d'impression

- Listes basées
- Exportations Internet**
- Rapports LSD
- Formats spéciaux

Format d'impression

- Classement internet**
- Classement DSC**
- Liste d'équipes
- Initialisation du tournoi
- Résultat-exportation

Publie le classement DSC

Transmission FTP

10. Imprimer l'aperçu des DSC / Statistique des joueurs LSD / Statistique LSD

(pour les championnats avec LSD)

a) Aperçu DSC («DSC-Aperçu»)

En imprimant la «**DSC-Aperçu**» (trier le classement DSC par: **Classement DSC**), le **classement DSC** est alors imprimé; **les chiffres rouges** correspondent **aux résultats biffés**.

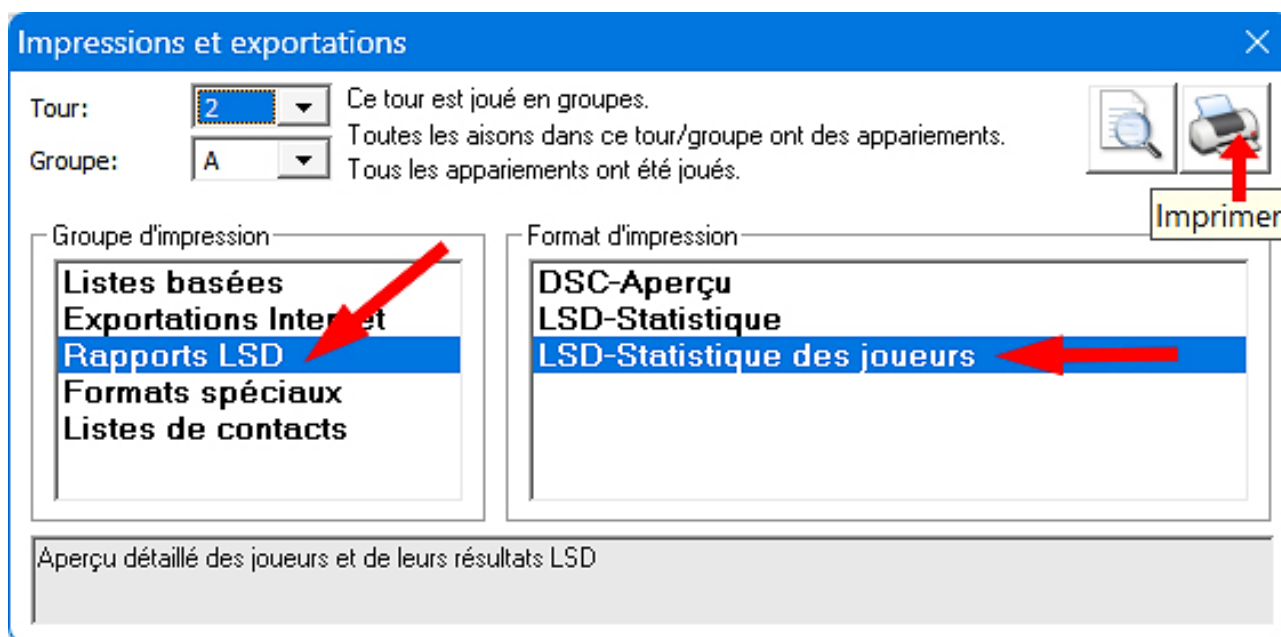
b) Statistiques LSD des joueurs (non applicable pour les championnats du sport pour tous)

Pour que les équipes puissent vérifier qui a joué combien de LSD, les **statistiques LSD des joueurs** doivent également figurer sur le tableau d'affichage.

Les **statistiques LSD des joueurs** montrent qui a été le plus efficace en LSD; les joueurs remplaçants (s'il y en a) figurent également dans la liste. **Cela permet aux coaches de vérifier les résultats obtenus durant le championnat.**

Résultats -> Imprimer le classement.

Sélectionner ensuite **Rapports LSD** et **LSD-Statistique des joueurs**, puis cliquer sur «**Imprimer**».



Si deux LSD apparaissent dans le même champ, cela signifie que deux LSD ont été joués par le même joueur, ce qui n'est pas correct.

Un des deux résultats de LSD doit alors être inscrit comme LSD maximum (185.4 ou 199.6 cm):

LSD-Statistique des joueurs						
Homburg / Hans Müller					111.61	
	1	2	3	4	5	
4th: Hans Müller		185.4		121.2	182.4	151.80
3rd: Rolf Meier			0.0			92.70
2nd: Walter Huber			185.4			
1st: Rudolf Schmid				3.5		94.45
Alt.: Swen Maier	185.4	6.0		185.4	135.2	128.00

c) Statistique LSD (non applicable pour les championnats du sport pour tous)

La **statistique LSD** permet de vérifier que tous les joueurs ont lancé le nombre de LSD qui leur est imparti. Les LSD joués par un remplaçant doivent être attribués à un joueur de base.



Dans Rinkmaster, tout LSD lancé par un joueur remplaçant doit immédiatement être attribué à un joueur de base. Cette attribution peut être modifiée ultérieurement.

Si cette attribution est modifiée ultérieurement, le fichier Rinkmaster doit être enregistré, fermé et rouvert afin que l'attribution s'affiche correctement.

La «LSD-Statistique» doit être imprimées et affichées après chaque tour (avec «DSC-Aperçu» et «LSD-Statistique des joueurs»), même si la couleur rouge des notes n'est correcte qu'à la fin du round robin.

Dans l'aperçu «Statistique LSD», les LSD lancés par un joueur remplaçant doivent être attribués à un joueur de base, comme le requiert le Règlement de compétition (C8 d). **Les chiffres en rouge** indiquent que le **nombre minimal de LSD** pour un joueur **n'a pas encore été atteint**:

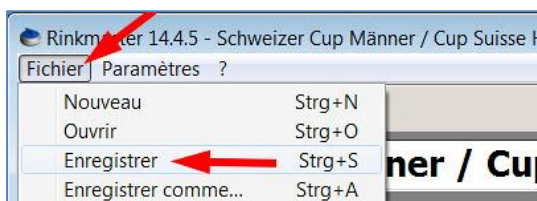
LSD-Statistique après 5. tour

			Totale
Aarau 1 / Brunner Lorenz	5	5	10
1. Lorenz Brunner	2	1	3
2. Philippe Leuthardt	1	2	3
3. Fabio Bosin	1	1	2
4. Julian Brunner	1	1	2
Basel 2 / Jermann Manuel	5	5	10
1. Manuel Jermann	2	2	4
2. Yannick Jermann	1	1	2
3. Volodymyr Sakaliuk	1	1	2
4. Manuele Caccivio	1	1	2
Bienne-Neuchâtel / Hanhart Simon	5	5	10
1. Simon Hanhart	1	2	3
2. Dylan Auberson	1	1	2
3. Jérôme Schumacher	2	1	3
4. Jérémie Pierre	1	1	2
Interlaken 1 / Donzé Joel	5	5	10
1. Joel Donzé	1	2	3
2. Micha Tschanz	1	1	2
3. Marco Tolotti	0	1	1
4. Aky Gertsch	3	1	4
<small>Marco Tolotti a joué 0 LSD dans le sens horaire. Minimal requise est 1 Marco Tolotti a joué 1 LSD. Minimal requiest est 2</small>			
Lausanne Olympique 2 / Pannatier Léo	5	5	10
1. Léo Pannatier	1	2	3
2. Hugo Suter	2	1	3
3. Bastien Jeckelmann	1	1	2
4. Colin Almy	1	1	2
Thun-Gstaad / Brand Raphael	5	5	10
1. Raphael Brand	1	1	2
2. Timo Bieri	1	1	2
3. Nicolas Romang	2	2	4
4. Fabian Beutler	1	1	2

11. Enregistrer les données Rinkmaster

Les résultats saisis doivent être enregistrés à intervalles réguliers:

Dans le menu en haut, sélectionner: Fichier -> Enregistrer:



Recommandation:

Enregistrer chaque tour sous un autre nom (Enregistrer comme...);

P. ex. après le 1^{er} tour comme «**Ligue B juniors 2020/21 tour 1**» .

Si un problème devait se produire, il est ensuite toujours possible de poursuivre depuis le tour précédent.


Pour encore davantage de sécurité, le fichier peut être sauvegardé de temps en temps sur une clé USB.

12. Correction du classement par le numéro directeur des jeux (DNo); p. ex. aux finales

Si à l'issue des finales (p. ex. pour les places 1/2 ou 3/4), le vainqueur a moins de points que le perdant, le classement peut alors être corrigé au moyen d'un numéro directeur des jeux.

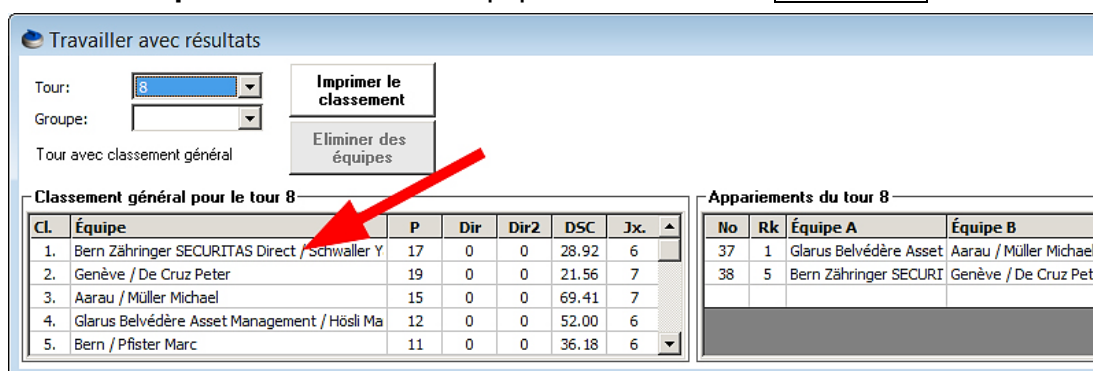
Dans ce cas-là, il convient de **veiller** à adapter le numéro directeur des jeux également pour toutes les équipes qui sont avant dans le classement.

Rinkmaster trie selon les critères suivants:

1. Numéro directeur des jeux: Plus le DNo est bas, plus l'équipe est en avant dans le classement (DNo de départ de toutes les équipes: 400).
2. Points
3. Autres critères selon les données figurant dans le menu «Données du tournoi»  -> «Système de match»

Exemple: comme mentionné plus haut pour les finales ->

Double-cliquer sur le nom de l'équipe dans le menu **Résultats**.



Classement général pour le tour 8

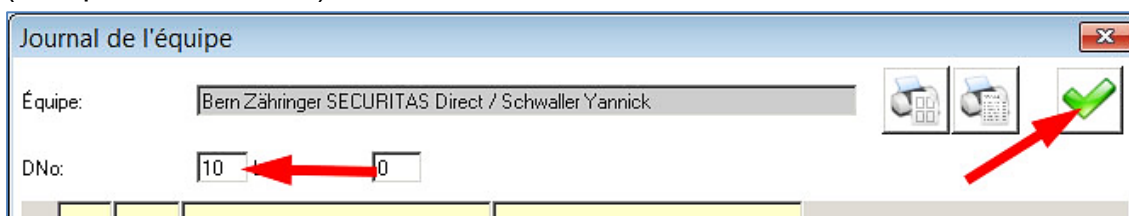
Cl.	Équipe	P	Dir	Dir2	DSC	Jc.
1.	Bern Zähringer SECURITAS Direct / Schwaller Y	17	0	0	28.92	6
2.	Genève / De Cruz Peter	19	0	0	21.56	7
3.	Aarau / Müller Michael	15	0	0	69.41	7
4.	Glarus Belvédère Asset Management / Hösli Ma	12	0	0	52.00	6
5.	Bern / Pfister Marc	11	0	0	36.18	6

Appariements du tour 8

No	Rk	Équipe A	Équipe B
37	1	Glarus Belvédère Asset	Aarau / Müller Michael
38	5	Bern Zähringer SECURIT	Genève / De Cruz Peter

Le journal d'équipe apparaît. Dans le champ DNo: entrer le numéro directeur de jeu correspondant et terminer en cliquant sur le vu vert en haut à droite;

P. ex. pour le **rang 1** le **DNo 10**, rang 2 DNo 20, rang 3 DNo 30 et rang 4 DNo 40 (Dno par défaut = 400).



13. À la fin d'un match: heure de la fin du match sur la carte de score

Lorsqu'un match est terminé, l'heure de la fin du match doit être inscrite sur la carte de score (formulaire de chronométrage) en cas de protêt:


Extrait du **Règlement de compétition**:

C11 Voies de droit

(d) (iii) Après la fin du match, les deux équipes signent la carte de score. Le chef arbitre ou le **responsable des jeux note l'heure** à laquelle le match s'est terminé.

et

(e) (ii) L'équipe a la possibilité de remettre un protêt écrit au chef arbitre ou au responsable des jeux **dans un délai d'une heure après la fin de la rencontre**. Elle est tenue de fournir une description détaillée des événements et d'expliquer la raison pour laquelle un protêt n'a pas été déposé sur l'aire de jeu.

		Elite Frauen SM 2017											
		<i>Flims 11. bis 18. Februar 2017</i>											
		Part: Round Robin			Tour: 2		Section:						
2017-02-11		Temps de jeu: 11:00 - 13:37 ←								Piste: 3			
LSD	Baden Regio HBL / Pätz								LSD	Flims / Feltscher			
<input type="checkbox"/> Alina Pätz									<input checked="" type="checkbox"/> Binia Feltscher				
<input type="checkbox"/> Nadine Lehmann									<input type="checkbox"/> Irene Schori				
<input checked="" type="checkbox"/> Marisa Winkelhausen	↻								<input type="checkbox"/> Franziska Kaufmann	↻			
<input type="checkbox"/> Nicole Schwägli									<input type="checkbox"/> Carole Howald				
<input type="checkbox"/> Mirjam Ott									<input type="checkbox"/> Vanessa Tonoli				
<input type="checkbox"/> Alina Pätz									<input type="checkbox"/> Binia Feltscher				
<input type="checkbox"/> Nadine Lehmann									<input checked="" type="checkbox"/> Irene Schori	↻			
<input type="checkbox"/> Marisa Winkelhausen	↻								<input type="checkbox"/> Franziska Kaufmann				
<input checked="" type="checkbox"/> Nicole Schwägli									<input type="checkbox"/> Carole Howald				
<input type="checkbox"/> Mirjam Ott									<input type="checkbox"/> Vanessa Tonoli				
Totale					4.3				77.8				
Totale					9.6				25.5				
Totale					13.9				103.3				

*Remplaçants jouent au nom d'un habitué. Marquer un joueur habitué s'il vous plaît.

	Équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	EE	EE	Totale	Signature
X	Baden Regio HBL / Pätz	1	1											○	○
	Flims / Feltscher			2										○	○

x = Hammer à la première End

Chronométrateur-Protocol

Baden Regio HBL / Pätz					Flims / Feltscher				
End	Min. Sec	TO	PP	>1min	End	Min. Sec	TO	PP	>1min
1	34:35			I	1	34:50			
2	30:49				2	31:34			
3	27:10				3	27:55			II
4		T			4				
5					5				
6					6				